

Oyun tutkusunu büyüterek kendi girişimlerini kurdular

En büyük tutkuları bilgisayar oyunları olan iki ilkokul öğrencisinin, çocukluk arkadaşlığından başlayıp ortak yönlerini keşfettikçe şekillenen yolculuğu, oyun sektöründeki ihtiyaçları karşılamaya yönelik bir girişime dönüştü.

Çocukluk arkadaşlıklarını oyun tutkularının etrafından sürdüren genç mühendisler, öğrenimlerinin katkısıyla bu alanda iddialı bir girişimi hayata geçirdi. Anadolu Ajansının, hazırladığı "Türkiye'yi geleceğe hazırlayan genç mühendisler" temalı dosya haberin sekizinci bölümü PlayerOnes Kurucu Ortağı Göksu Yalçın'a ayrıldı. Kuruluş tarihi 2021 olan PlayerOnes'in hikayesi 14 yıl öncesine uzanıyor. Antalya'da yaşayan ve en büyük tutkuları bilgisayar oyunları olan iki ilkokul öğrencisi Arda ve Göksu'nun, çocukluk arkadaşlığından başlayıp ortak yönlerini keşfettikçe şekillenen yolculuğu bir girişime dönüştü.

Oyun tutkusu, iki arkadaşın bir yandan birlikte keyifli vakitler geçirmesine vesile olurken diğer yandan

oyuncuların eksikliğini duyduğu altyapıları keşfetmelerini sağladı. Üniversite tercihlerini birlikte Ankara'da yapan arkadaşlar, üniversite sınavından sonra 2 aylığına bir ev tutarak adeta bir oyun kampına girdiler. Bunun için Göksu motosikletini, Arda bir koleksiyonunu satmak zorunda kaldı. Bu sırada rekabetçi oyunlara yoğunlaşip espor turnuvaları kovalamaya başlayan iki arkadaş, bir çevrim içi turnuva sistemi geliştirmek için kolları sıvadı. Uzun incelemeler sonucu kapsamlı bir proje geliştirerek daha fazla ihtiyacı karşılamayı hedeflemek gerektiğine karar veren Göksu ve Arda, PlayerOnes projesinin temelleri attı.

Alınan küçük bir bütçe, proje için can suyu olurken, ikna edilen bir yazılımcıyla demo için çalışmaya başla-

dılar. Uzun uğraşlar sonucunda demoyu bitirmeye çok yaklaşımsken kısıtlı bütçeleri bitti; morallerin bozulduğu bir dönemde bir oyundan kazanılan ödülle projenin demosu tamamlandı. Neredeyse uykusuz geçen 20 günlük beta sürecinde 2,5 milyon giriş ve 223 bin tekil kullanıcı gibi inanılması zor veriler elde edildi. Pazarlama bütçesi olmadan elde edilen bu veriler, projenin başarı potansiyelinin en net göstergesi oldu.

Demoyu gerçek bir platforma çevirmek için bir yazılım firmasıyla anlaşılan arkadaşlar, beklentileri karşılanmayınca kendi yazılım ekibi kurdu. Teknopark Ankara'da ekibi ve altyapıyı güçlendiren Göksu ve Arda, planlanan 15 modülden hazır olan 4'ünün mayıs ayında ilk kullanıcı-

larıyla buluştu. İçerisinde turnuva sistemleri, sıralamalar, detaylı oyuncu-takım profilleri ve arama-filtreleme sistemleri, oyuncu marketi, özel oyuncu sosyal medyası, oyun ve teknoloji temalı haber sitesi olan PlayerOnes; oyunculara tamamen ücretsiz bir biçimde oyun oynayarak para kazanma, gelişmelerden haberdar olma, kullanıcılar ile aktif rekabet içerisinde bulunup oyun dışı da rekabeti üst düzeyde sağlama, oyunla alakalı her şeyi paylaşabilme iddiasıyla kullanıma sunuldu.

PlayerOnes Kurucu Ortağı 23 yaşındaki Göksu Yalçın, AA muhabirine yaptığı açıklamada, Ostim Teknik Üniversitesi Yönetim Bilişim Sistemleri Bölümünden mezun olduğunu söyledi. (AA)

